Blender

Alles hier ist individualisiert!!

Spracheinstellung auf Englisch belassen, da der überwiegende Teil, der im Internet zu findenden Dokumentation, auf Englisch ist und so die Arbeit sehr vereinfacht.

Blender.org

Grundeinstellungen

Sidebar rechts

- Render → Scene → Render Engine = Cycles
- Render \rightarrow Scene \rightarrow Feature Set = Experimental
- Scene \rightarrow Units \rightarrow Unit Scale = 1.000000
- Scene \rightarrow Units \rightarrow Length = Meters

Menü oben → Edit → Preferences

- System \rightarrow Undo Steps = 256
- Keymap = Spacebar = Search

Speichern

Menü oben → File → Defaults → Save Startup File (überschreiben)

Menü oben \rightarrow Edit \rightarrow Preferences \rightarrow Add ons

- Node: Node Wrangler
- 3D View: CAD-Scetcher (vorher Download Zip-Image)
- Objekt: Bool Tool (für Scatcher)
- Add Curve: Extra Objects (für Federn)
- Rigging: Rigify

Makehuman

Alles vorher Downloaden. https://static.makehumancommunity.org/mpfb/downloads.html https://files2.makehumancommunity.org/plugins/ https://static.makehumancommunity.org/assets/assetpacks.html

MFP2 installieren (über Add ons, s.o.)

Assets installieren (über das Add on von Makehuman (MPFBv2.0...) \rightarrow Sidebar rechts \rightarrow Apply assets \rightarrow Libary Settings \rightarrow Install Assets \rightarrow Load Package from zip-file

Auswahl:

- makehuman_system_assets.zip
- makeclothes.zip

Schattenfläche

Add New: Circle/Plane

Menü rechts: \rightarrow Object Properties \rightarrow Visibility \rightarrow Shadow Catcher (ON)

Hintergrund weiß

Menü rechts: \rightarrow Render Properties \rightarrow Film \rightarrow Transparent (ON)

Menü rechts:→ Render Properties → Color-Management → Standard statt Filmic

Menü oben: \rightarrow Composing \rightarrow Use Nodes (ON)

Zwischen "Render Layers" und "Composite" Add "Color:Alpha Over"

Verbinde Render Layer mit Image 2

Image 1 auf Farbe (weiß) setzen

From: https://wiki.bluegnu.de/ - **gniki**

Permanent link: https://wiki.bluegnu.de/doku.php?id=open:it:blender&rev=1716618382



Last update: 2024/06/22 10:15