Blender

Add-ons nachinistallieren

- 3D View CAD-Scatcher (Download Zip-Image)
- Objekt: Bool Tool (für Scatcher)
- Add Curve: Extra Objects (für Federn)

Maßeinheiten einstellen

Reiter: Scene Properties/Units Einstellung für Meter Unit-System: Metric Unit-Scale: 1.000 Length: Meter

Einstellung für Millimeter Unit-System: Metric Unit-Scale: 0.001 Length: Millimeters

Schattenfläche

Add New: Circle/Plane

Menü rechts: \rightarrow Object Properties \rightarrow Visibility \rightarrow Shadow Catcher (ON)

Hintergrund weiß

Menü rechts: \rightarrow Render Properties \rightarrow Film \rightarrow Transparent (ON)

Menü rechts:→ Render Properties → Color-Management → Standard statt Filmic

Menü oben: \rightarrow Composing \rightarrow Use Nodes (ON)

Zwischen "Render Layers" und "Composite" Add "Color:Alpha Over"

Verbinde Render Layer mit Image 2

Image 1 auf Farbe (weiß) setzen

From: https://wiki.bluegnu.de/ - **gniki**

Permanent link: https://wiki.bluegnu.de/doku.php?id=open:it:blender&rev=1689773711



Last update: 2024/06/22 10:15