

# Blender

Add-ons nachinstallieren

- 3D View CAD-Scatcher (Download Zip-Image)
- Objekt: Bool Tool (für Scatcher)
- Add Curve: Extra Objects (für Federn)

## Maßeinheiten einstellen

Reiter: Scene Properties/Units

Einstellung für Meter

Unit-System: Metric

Unit-Scale: 1.000

Length: Meter

Einstellung für Millimeter

Unit-System: Metric

Unit-Scale: 0.001

Length: Millimeters

## Schattenfläche

Add New: Circle/Plane

Menü rechts: → Object Properties → Visibility → Shadow Catcher (ON)

## Hintergrund weiß

Menü rechts: → Render Properties → Film → Transparent (ON)

Menü rechts: → Render Properties → Color-Management → Standard statt Filmic

Menü oben: → Composing → Use Nodes (ON)

Zwischen „Render Layers“ und „Composite“ Add „Color:Alpha Over“

Verbinde Render Layer mit Image 2

Image 1 auf Farbe (weiß) setzen

From:

<https://wiki.bluegnu.de/> - **wiki**

Permanent link:

<https://wiki.bluegnu.de/doku.php/open:it:blender?rev=1689773711>

Last update: **2024/06/22 10:15**

